

HLUČÍNSKÝ PASÁK 2022

Termín konání: sobota 28. 5. 2022

Místo konání: Letos se z důvodu revitalizace Hlučínského jezera se bude turnaj konat na loukách u Bělského lesa v Ostravě-Jihu, u Koliby (Zábřeh, konečná tramvaje č. 11 a nyní provizorně č. 3) – v neděli zde bude probíhat LAGORI

Dojezd na místo je tramvají č. 11 nebo 3

Základní informace: Mezi 8:30 – 9:00 hod. bude možné přihlásit týmy do turnaje. Pro účastníky bude k dispozici drobné občerstvení. Prosíme oddíly, aby s sebou vzali pátky, míčky, rukavice, nějaké mít k dispozici budeme ale určitě ne pro všechny. Po ukončení turnaje je možné po předchozí dohodě zajistit přenocování v některé z blízkých klunoven a v neděli se zúčastnit turnaje v LAGORI.

Zjednodušená pravidla turnaje:

- Hraje se ve dvou kategoriích do 15 let včetně a od 16 let výše.
- Týmy mohou být smíšené tzn. kluci i holky v jednom týmu.
- Celkové pořadí oddílů určuje průměr pořadí **všech** týmů.

Pravidla hry:

- Tým se skládá z nejméně 5 a nejvíce 9 hráčů v poli.
- Pokud má tým více hráčů muže je střídat na pátku můžou všichni, kteří jsou alespoň 1 směnu v poli.
- Hraje se na 3 směny tzn. každý tým 3x pátko 3x pole.
- Polovina směny končí po 3 autech či 15 získaných bodech.
- Hlavním úkolem pátkáře je oběhnout 4 mety aniž by byl aut, úkolem polařů je autovat pátkáře.
- Začátek běhu:
 - Hráč odpálí nadhoz do pole, kde jej nikdo v poli nechytí ze vzduchu;
 - Pátkář udělá tři chyby - ;
 - Nadhazovač trefí pátkáře – tzv. meta zdarma, pátkář bez běhu obsadí první metu;
 - Nadhazovač udělá 4 chyby tzv. meta zdarma, pátkář bez běhu obsadí první metu;
- Možnosti autování:
 - Hráč nestihl doběhnout na první metu dříve než ji metař držící míček zašlápl;
 - Hráč v poli držící míček se dotkne pátkáře či běžce nestojícího na metě.
 - Po odpalu hráč v poli chytí míček ze vzduchu, pátkář je aut a každý běžec se musí vrátit na původní metu jinak platí bod výše.
 - „Kečr“ chytí třetí promáchnutí (strike) či dobře hozený, ale neodpálený míček.
 - „Kečr“ chytí tečovaný míček který pátkář letěl nad rameny.
- Dobrý nadhoz je takový, který letí nad metou ve výšce mezi rameny a koleny mírně přikrčeného pátkáře.
- Pokud pátkář tečuje míček mimo hřiště, hra se vrací.
- Hra se vrací i v případě, že se míček dostane mimo hřiště po odrazu vně přičemž se ho nedotkl žádný z hráčů.